



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
ทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2562-2563

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติให้นักเรียน นักศึกษา
- 1.2 เพื่อให้นักเรียน นักศึกษา ได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้จากการศึกษามาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติ งานจริง
- 1.3 เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 1.4 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 1.5 เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษา ให้ก้าวสู่ระดับสากล

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

- 1) เป็นสมาชิกองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 2) เป็นนักเรียน นักศึกษาในระบบ หรือทวิภาคีของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ยกเว้น นักเรียนทวิศึกษาและกลุ่มเทียบโอนประสบการณ์งานอาชีพ
- 3) ระดับจังหวัด ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
- 4) ระดับภาค ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
- 5) ระดับชาติ ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ, รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1, รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ในระดับภาค
- 6) ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

- 1) กำลังศึกษาในระบบปกติ หรือระบบทวิภาคี หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาเทคนิคคอมพิวเตอร์ หรือ หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
- 2) ผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 3) ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน นักศึกษาหรือหนังสือรับรองจากสถานศึกษา
- 4) ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบชุดนักเรียน นักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 1) วางแผน ออกแบบ จัดการตามหลักการและกระบวนการผลิตและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ
- 2) ใช้คอมพิวเตอร์และสารสนเทศ เพื่อผลิตและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ

3.2 งานที่กำหนด

- 1) จัดทำและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ ที่มีเนื้อหาสื่อถึง “ความกตัญญู”
- 2) ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องนำภาพที่กรรมการกำหนดให้จำนวน 1 ภาพ สอดแทรกในเนื้อหาเพิ่มเติม



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
ทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2562-2563

- 3) สื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ ต้องมีเสียงประกอบเนื้อเรื่องตามความเหมาะสม
- 4) สื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ ต้องมีเนื้อหาในการนำเสนอไม่น้อยกว่า 3 นาที
- 5) ผู้เข้าร่วมแข่งขันนำเสนอสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติต่อคณะกรรมการ

3.3 กำหนดการแข่งขัน

- 1) การแข่งขันทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ ใช้ระยะเวลาในการแข่งขัน 12 ชั่วโมง โดยมีกำหนดการ ดังนี้

วันที่ 1

- เวลา 08.00 – 12.00 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันรายงานตัวพร้อมใบสมัครตัวจริง
เวลา 13.00 – 17.00 น. แข่งขันจัดทำ story board

วันที่ 2

- เวลา 08.00 – 16.00 น. แข่งขันการผลิตและพัฒนามัลติมีเดียหลายมิติ
เวลา 16.00 – 17.00 น. นำเสนอสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติต่อคณะกรรมการ

วันที่ 3

- เวลา 09.00 – 12.00 น. ประกาศผลการแข่งขันและรับเกียรติบัตร

- 2) ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้อินเทอร์เน็ต

3.4 สิ่งสำหรับผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 1) คอมพิวเตอร์พร้อมอุปกรณ์ต่อพ่วง
- 2) ผู้เข้าแข่งขันติดตั้งเฉพาะโปรแกรมในการแข่งขันมาด้วยตนเอง เพื่อให้กรรมการตรวจสอบในวันรายงานตัว
- 3) ผู้เข้าแข่งขันเตรียมไฟล์เสียง เพื่อนำมาประกอบสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ
- 4) ผู้เข้าแข่งขันเตรียมไฟล์ภาพนิ่ง ส่งมอบให้กับคณะกรรมการตรวจสอบในวันรายงานตัว

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

การพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน แบ่งเป็น

- 1) ด้าน Story board เป็นภาพที่วาดด้วยมือไม่ต้องระบายสี (20 คะแนน)
 - ความสมบูรณ์ของลายเส้น 10 คะแนน
 - ความสมบูรณ์ของ Story board 10 คะแนน
- 2) ด้านสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ (70 คะแนน)

เนื้อหาและสื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติ (40 คะแนน)

 - ความเหมาะสมของเนื้อหา สอดคล้องกับหัวเรื่อง 5 คะแนน
 - การตัดต่อและการลำดับภาพ 10 คะแนน
 - ความสมดุลของเนื้อเรื่องและเสียง 5 คะแนน
 - การออกแบบลักษณะตัวละครและฉาก 10 คะแนน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
ทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2562-2563

- รายละเอียดครบถ้วนตาม Story board 10 คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์ (30 คะแนน)
- แนวคิดในการออกแบบ 15 คะแนน
- เอกลักษณ์ และลักษณะของผลงาน 15 คะแนน
- 3) การนำเสนอ (10 คะแนน)
- บุคลิกภาพของผู้นำเสนอ 5 คะแนน
- ความรู้ความสามารถในการนำเสนอ 5 คะแนน

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิจากสถานประกอบการหรือบุคคลภายนอก

3.7 คณะกรรมการดำเนินงาน

จัดการประชุมร่วมกับคณะกรรมการตัดสิน เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์การแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน

4. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- 4.1 คะแนน 90 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
- 4.2 คะแนน 80 - 89 ระดับเหรียญเงิน
- 4.3 คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญทองแดง

5. เกณฑ์การรับรางวัล

- 5.1 ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- 5.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- 5.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 5.4 รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 5.5 รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3
- 5.6 รางวัลชมเชย ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4

6. รางวัลที่ได้รับ

- 6.1 ชนะเลิศ ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร
- 6.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเกียรติบัตร
- 6.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเกียรติบัตร
- 6.4 รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)
- 6.5 รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)
- 6.6 รางวัลชมเชย ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
ทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2562-2563

หมายเหตุ

1. ผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนนได้อยู่ในระดับตามเกณฑ์ ในข้อ 4 ได้รับเกียรติบัตรตามระดับคุณภาพ
2. ผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนน ไม่อยู่ในเกณฑ์ข้อ 4 และข้อ 5 ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขัน
3. โฉร่างวัลมอบให้สถานศึกษา เกียรติบัตรมอบให้ ผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
4. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
5. ในกรณีที่สื่อมัลติมีเดียแบบหลายมิติมีคะแนนเท่ากันให้คณะกรรมการเป็นผู้ชี้ขาดในการตัดสิน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
ทักษะการพัฒนามัลติมีเดียแบบหลายมิติ
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2562-2563

ตัวอย่าง Storyboard “ความกตัญญู”

เรื่อง..... ตอน..... หน้า.....

ฉากที่ :..... เวลาในฉาก :.....

ภาพเคลื่อนไหว :.....

เสียงประกอบ :.....